Documento de diseño del juego

Llena el siguiente documento

1. Escribe el título de tu proyecto.

Policías y ladrones.

1. ¿Cuál es el objetivo del juego?

El policía debe dispararle al ladrón pero a la vez debe superar algunos obstáculos. El policía tiene únicamente 3 vidas.

1. Escribe una pequeña historia de tu juego.

Un ladrón roba dinero de un banco y ahora debe evitar que el policía le dispare. El ladrón tiene ventaja, es más rápido.

1. ¿Cuáles son los personajes jugables en este juego?

* Los personajes jugadores son aquellos que responden al usuario en función de la entrada del usuario.
* Los autos, monos, dinosaurios, magos, etc. son personajes jugables en el juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 | Policía | Dispara balas para poder herir al ladrón. Su desventaja es que sus movimientos son un poco lentos. Únicamente puede moverse para arriba y para abajo. |
| 2 | Ladrón | Se mueve rápidamente, huye del policía. |
| 3 | Conos / obstáculos | Se colocan aleatoriamente en la parte en la que el policía corre detrás del ladrón. Los conos son infinitos. |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

1. ¿Cuáles son los personajes no jugables en este juego?

* Los personajes no jugables son aquellos que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
* Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc., son personajes no jugables en el juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Dibuja este juego en tu imaginación. ¿Cómo se ve este juego?

* Dibuja el juego en tu computadora o en papel.
* Añade imágenes de las imágenes del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

¿Cómo planeas hacer para que tu juego sea atractivo?